**Speltestning**

**Tänk på:**

* Inte ja och nej-frågor ” eller frågor som kan besvaras med "Det fungerade bra".” ([Länk 1](http://urverkspel.com/index.php?option=com_content&view=article&id=105:om-att-speltesta-ditt-spel&catid=11:artiklar&Itemid=38))
* ”Poängtera tydligt för dina spelare att det är ett speltest som ni ska göra ... [s]pelarna kommer att vara mer benägna att ge kommentarer kring systemet” ([Länk 1](http://urverkspel.com/index.php?option=com_content&view=article&id=105:om-att-speltesta-ditt-spel&catid=11:artiklar&Itemid=38))
* Säg att testpersonen inte ska hålla igen på kritiken. Ju mer information desto bättre. Det är därför speltestet utförs och det kommer inte såra spelskaparnas känslor. ([Länk 1](http://urverkspel.com/index.php?option=com_content&view=article&id=105:om-att-speltesta-ditt-spel&catid=11:artiklar&Itemid=38))
* Säg till att banan kan startas om på **<Enter>**.
* ”Säg inte "Det är som en blandning mellan [spel 1] och [spel 2]", då det skapar onödiga förväntningar.” ([Länk 1](http://urverkspel.com/index.php?option=com_content&view=article&id=105:om-att-speltesta-ditt-spel&catid=11:artiklar&Itemid=38))

**Frågeformulär (besvaras skriftligt):**

Spelet i stort

1. Vad tyckte du kort om..
   1. Den grafiska stilen? \_\_\_
   2. Kontrollen? \_\_\_
   3. Ljudet/musiken? \_\_\_
   4. Utmaningsnivån? \_\_\_
   5. Svårighetsprogressionen mellan banorna? \_\_\_
   6. Storyn? \_\_\_
2. Vilka delar kändes mindre passande i förhållande till spelets tema?
3. Skriv ner de förmågor du kommer ihåg att roboten kunde utföra? \_\_\_
4. Vilka utav robotens förmågor anser du är mest respektive minst användbara? Motivera ditt svar. \_\_\_

Tutorial-banorna

1. Vad tyckte du bäst om i tutorialbanorna? \_\_\_
2. Hjälplådorna
   1. Hur var hjälplådornas instruktioner? \_\_\_
   2. Vad tyckte du om mängden text i hjälpfönstren? \_\_\_
   3. Hur ofta blev du osäker på hjälplådornas budskap? \_\_\_

Bana 1-3

1. Intryck från banorna i stort
   1. Var det något du gillade speciellt mycket? \_\_\_
   2. Var det något du inte gillade alls? \_\_\_

Kontrollerna

1. Vilken bana/hinder fann du svårare p.g.a. bristfällig spelkontroll?
2. Vilken utav robotens förmågor undvek du att använda för att den var svår att använda?

Intervjufrågor